





Мы производим современное интерактивное и сенсорное оборудование.

- для повышения качества образования
- для внедрения современных технологий в процесс обучения
- для развития культурных и нравственных ценностей будущих поколений.



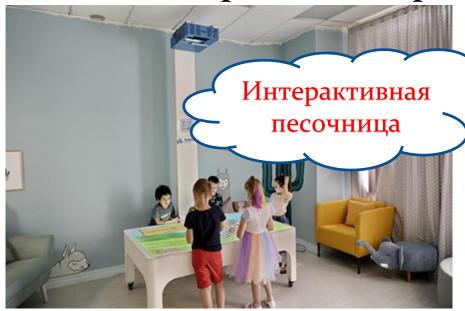
Интерактивное оборудование Ронплэй Дети в современной библиотеке. Практическое применение.







Как привлечь современных детей в библиотеку?



Поколения детей 21 века не знакомы с теми временами, когда носителем информации была ТОЛЬКО КНИГА.

Поэтому привычные им средства получения различного рода информации, культурной, исторической, патриотической, связаны уже не только с книгами, но и

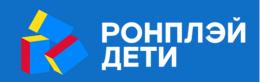
С СОВРЕМЕННЫМИ ТЕХНОЛОГИЯМИ.



Развитие, обучение, культурнопатриотическое воспитание детей через интерактивные игры на уникальном отечественном инновационном оборудовании – это то, что необходимо современной библиотеке для СОХРАНЕНИЯ СВЯЗИ ПОКОЛЕНИЙ.

Интерактивный

Интерактивное оборудование в библиотеке





Интерактивное оборудование нового поколения Ронплэй Дети

является полноценным современным инструментом работы с детьми на базе библиотек.

С интерактивным оборудованием библиотека выступает как высокотехнологическое пространство для интеллектуального и творческого развития детей.



Внедрение в библиотеки цифровых технологий и их оснащение высокотехнологичным оборудованием соответствует целям национального проекта «Культура».

Игра - важный инструмент создания мотивации к чтению.

Сегодня в библиотеке можно предложить юным читателям занятия и игры на интерактивном оборудовании.

Наши игры из специального модуля для библиотек служат для детей мостиком к получению дальнейших знаний и приводят их в мир культуры, чтения, книги.



Детская библиотека №10 им. Н.Н. Старченко, г.Брянск







НАШИ ИГРОВЫЕ МОДУЛИ ДЛЯ БИБЛИОТЕК



«Алфавит».
Изучение букв на занятиях по подготовке к школе и закрепление материала. Уровни от простого до сдачи экзамена + соревнования.



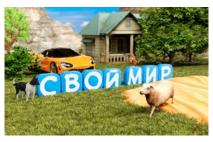
«Слова». Игра на развитие словарного запаса, памяти, правописания, работы в команде.





ИГРЫ НА СТОЛЕ/ПОЛУ

«Словесные головоломки». Развитие речи, памяти, логики, словарного запаса, правописания. Включает 2 игры: «Эрудит», «Сканворд» (командная игра, до 4х команд).



«Свой мир». Игра на составление слов для развития навыков правописания и чтения, разыгрывание сказочных и других сюжетов.



«Русские народные сказки». «Колобок» и «Теремок». Классические тексты, вовлечение в сказочный сюжет, возможность влиять на концовку.

А еще...





НАШИ ИГРОВЫЕ МОДУЛИ ДЛЯ БИБЛИОТЕК

■ ИГРЫ НА ПЕСКЕ



«Времена года». Модуль по основным явлениям разных сезонов, сопровождающаяся стихотворениями А.С.Пушкина о каждом времени года под музыку П.И.Чайковского из цикла «Времена года». Включат 4 игры: «Весна», «Лето», «Осень», «Зима»



«Волшебный клубок». Мотивы русских сказок, известные персонажи, сказочный текст. Увлекательное путешествие в волшебный мир любимых народных произведений: сказка оживет в детских руках!

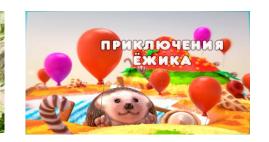


«Русские народные сказки». Игра «Колобок». Традиционный текст сказки с вовлечением в сказочный сюжет и возможность влиять на концовку.

А еще...







Интерактивное оборудование в библиотеке: как играть?



Наше оборудование позволяет проводить массу различных вариантов игр для дошкольников и школьников: от интеллектуальных до подвижных!

<u>Игра "Цветные шарики":</u> раскрашиваем на песке элементы сказки (цветочек, рыбки и др.), придумываем сказку по картинкам. Например, для сказки "Заячья избушка" раскрашиваем с детьми картинку «домик», сказка «О рыбаке и рыбке» – картинка Рыбка.

Игра «География» может служить сказочной страной, где происходит действие литературного произведения. Режим «Вода» — подходит для сказок про водный мир, где фигурируют морские жители, корабли, пираты. Например, это может служит интерактивной иллюстрацией к фрагменту сказки А. С. Пушкина «О царе Салтане»: путешествие бочки по морю, возведение острова, мимо которого будут проплывают корабли с купцами.

Игра «Сэндбол»: почему бы не устроить турнир между сказочными героями? Можно предложить детям самим выбрать героя, за которого они будут действовать в игре. Потом можно задать ребёнку вопросы: почему был выбран именно этот герой, из какой он сказки, каковы его черты, чем он нравится и т.п.





<u>Игра «Приключения Ежика»:</u> сказочный сюжет заложен в самой игре — Ёжик должен пройти препятствия на пути к другу. Помогаем сказочному герою, описываем вместе с детьми сюжет, героя сказки, вспоминаем с детьми другие сказки, где герой проходит испытания (русские народные сказки).

<u>Игра «Сапер/Кладоискатель»:</u> ищем сказочный/пиратский клад, вспоминаем сказки, где находят клады (сказки народов мира).

<u>Игра «Времена года»:</u> вспоминаем о временах года: осень, зима, весна, лето, играем в «сезонные» игры под стихи А.С. Пушкина и музыку А.П. Чайковского.

<u>Игры на интерактивном полу и стене:</u> веселая физкультминутка или азартное

соревнование.

Игры на английском языке: английский клуб – учимся и играем!

<u>Для малышей:</u> изучаем и запоминаем увлекательно вместе: счет, цвета, буквы, животных.

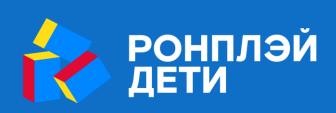
"Библиотека - Центр детского чтения", г. Псков











ВИДЫ ИНТЕРАКТИВНЫХ РЕШЕНИЙ ДЛЯ БИБЛИОТЕК

- Интерактивные песочницы с функцией интерактивного стола 2в1
- Интерактивные проекционные комплексы 3в1
- Интерактивные проекционные комплексы-трансформеры 5в1
- Сенсорные доски, экраны, киоски, терминалы, столы



Интерактив -ная стена





Англиискии язык на столе



Интерактивный универсальный комплекс RsB 5 (5в1) - идеальное решение для библиотек.



Сенсорное оборудование



Сенсорные Терминалы большого размера 65, 75, 86 дюймов



Сенсорные столы, стойки, панели от 17 - 86 дюймов

Наше оборудование работает на Android и Windows.





Интерактивное оборудование в библиотеке способствует:



- увеличению посещаемости библиотек детьми и родителями;
- созданию новых интересных и уникальных программ с элементами интерактива,
- поддержке культуры, языка и традиционных ценностей общества;
- закреплению важных навыков чтения и правописания;
- пробуждению интереса и любви к родному языку и книгам;
- повышению рейтинга библиотеки как культурнодосугового и образовательного центра для детей и семьи.





ОСНАЩЕНИЕ МОДЕЛЬНЫХ БИБЛИОТЕК

Интерактивное оборудование Ронплэй Дети оптимально для модельных библиотек. ВАЖНО: При планировании заявки на статус модельной библиотеки подходите тщательно к выбору оборудования.

- Изучите удобство, современность и качество оборудования.
- Проанализируйте контент, который это оборудование содержит.
- Учитывайте посыл, который несут интерактивные игры для вашей работы с детьми в библиотеке.

Габукайская сельская библиотека, Республика Адыгея

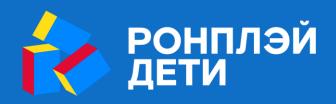






Интерактивное оборудование уже используют в работе с детьми многие библиотеки нашей страны:

- МБУК "РМЦБ" Ровенская библиотека, Саратовская область
- МбУ «Централизованная библиотечная система» Библиотека г. Салават, Башкортостан
- МбУ «Централизованная библиотечная система Кукморского муниципального района Республики Татарстан»
- МБУК «Централизованная библиотечная система» Красночетайкого муниципального округа Чувашской Республики
- МБУК «РЦБС муниципального образования «Духовщинский район» Смоленской области
- МУК «Централизованная библиотечная система» г. Марево, Нижегородской области
- МБУК «Централизованная система детских библиотек г. Брянска»
- Габукайская сельская библиотека, Республика Адыгея
- И другие.

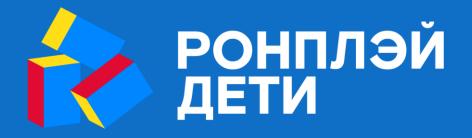


ИНТЕРАКТИВНЫЕ КОМПЛЕКСЫ И ПЕСОЧНИЦЫ РОНПЛЭЙ ДЕТИ

ПУСТЬ ВАШЕ БИБЛИОТЕКА СТАНЕТ ЕЩЕ ЛУЧШЕ!

Большой обучающе-развивающий потенциал встроенных игр, качество, надежность, удобство, простота управления позволяют легко интегрировать игры в детские программы и эффективно применять интерактивное оборудование Ронплэй Дети в библиотеке!





Ronplay Kids – инновационное интерактивное оборудование российского производства

Наши контакты:

Адрес: г. Москва, ул. Таможенный проезд, д.6, стр. 9 офис 104

Телефон: +7 (495) 150-75-35

E-mail: welcome@roplay.ru

WWW.RONPLAYBOX.RU

